SANS FIL

Pour : PS4™ I PS3™
Xbox 360® I Appareils mobiles

EAR FORCE®

PX4

CASQUE DE JEU DOLBY® SURROUND SANS FIL

MANUEL UTILISATEUR

TURTLE BEACH™

#1 IN GAMING AUDIO

2.4 GHz 5 GHz DUAL BAND WIFI

Bluetooth®

DOLBY DIGITAL

Merci d'avoir acheté ce casque EAR FORCE PX4 conçu par Turtle Beach. Le casque PX4 est spécialement conçu pour les consoles Xbox 360®, les systèmes PS3™ et PS4™, et tous les appareils mobiles. Bienvenue dans la gamme Turtle Beach Audio Advantage !

Pour accéder à notre base de connaissances et contacter notre Service d'assistance technique, consultez la page http://www.turtlebeach.com/support

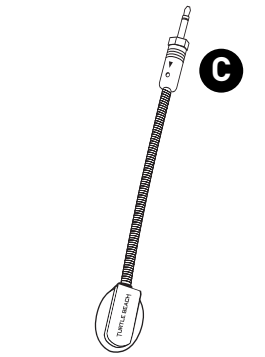
Sommaire

Contenu	P4
Fonctionnalités	P5
Casque PX4 - Vue de gauche	P6
Casque PX4 - Vue de droite	P7
Transmetteur PX4	P8
Installation/configuration des paramètres pour le système PS3™	P9
Installation/configuration des paramètres pour la console Xbox 360®	P12
Installation/configuration des paramètres pour la console Xbox 360® E	P15
Installation/configuration des paramètres pour le système PS4™	P17
Installation avec un home-cinéma	P18
Branchement d'un lecteur audio numérique	P19
Traitement Dolby® Digital	P20
Son surround	P21
Mode Bluetooth	P22
Fonctions Bluetooth	P23
Chargement du casque	P24
Réglage du son	P25
Instructions de jumelage	P27
Caractéristiques techniques	P28
Conformité	P29
Garantie	P31

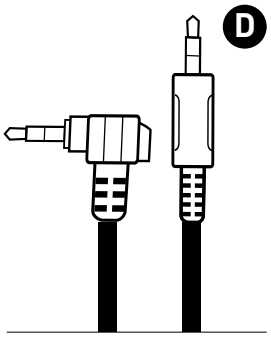
Contenu

Casque PX4

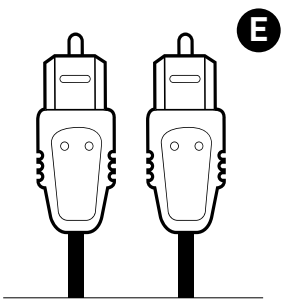
Transmetteur sans fil PX4



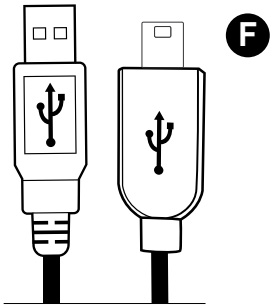
Microphone amovible



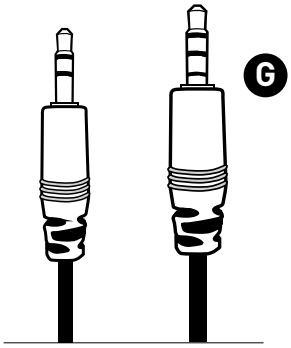
Câble Talkback pour Xbox 360®



Câble numérique optique



Câble de chargement du casque



Adaptateur pour appareils mobiles 2,5 mm à 3,5 mm

H

Autocollant Turtle Beach

Fonctionnalités

Le casque Ear Force® PX4 est un accessoire d'excellence, qui offre un son Dolby Surround et a été spécialement conçu pour les systèmes PS3™ et PS4™, et la console Xbox 360®. Pour profiter au mieux de votre casque PX4, prenez quelques instants pour lire ce manuel.

Son Dolby® Surround

Le transmetteur PX4 transmet le son surround Dolby Digital entre votre système PS3™/PS4™ ou votre console Xbox 360® et le casque PX4 via un signal radio numérique, pour vous procurer un environnement sonore époustouflant qui vous plonge littéralement au cœur de l'action. Le fait de pouvoir identifier avec précision la provenance des différents sons en jeu vous permet en outre d'être plus réactif.

Wifi bi-bande

Profitez sans fil d'un son de la qualité d'un CD grâce à la technologie wifi bi-bande du transmetteur PX4. Celle-ci utilise les fréquences 5 GHz ou 2,4 GHz pour transmettre un son numérique haute fidélité et identifie la fréquence optimale pour éliminer toute interférence avec d'autres appareils sans fil et/ou réseaux Wifi. Cette technologie, au contraire de celles de la plupart des autres casques sans fil, coexiste avec les réseaux sans fil de façon à offrir des performances optimales.

DUAL BAND WIFI

Jumelage Bluetooth® avec deux appareils

Le casque PX4 est doté de la technologie Bluetooth et peut être jumelé avec deux appareils compatibles à la fois. Il est ainsi notamment possible de jumeler simultanément le casque PX4 avec un système PS3 et un téléphone mobile, ce qui vous permet de prendre des appels téléphoniques tout en restant plongé dans le jeu.

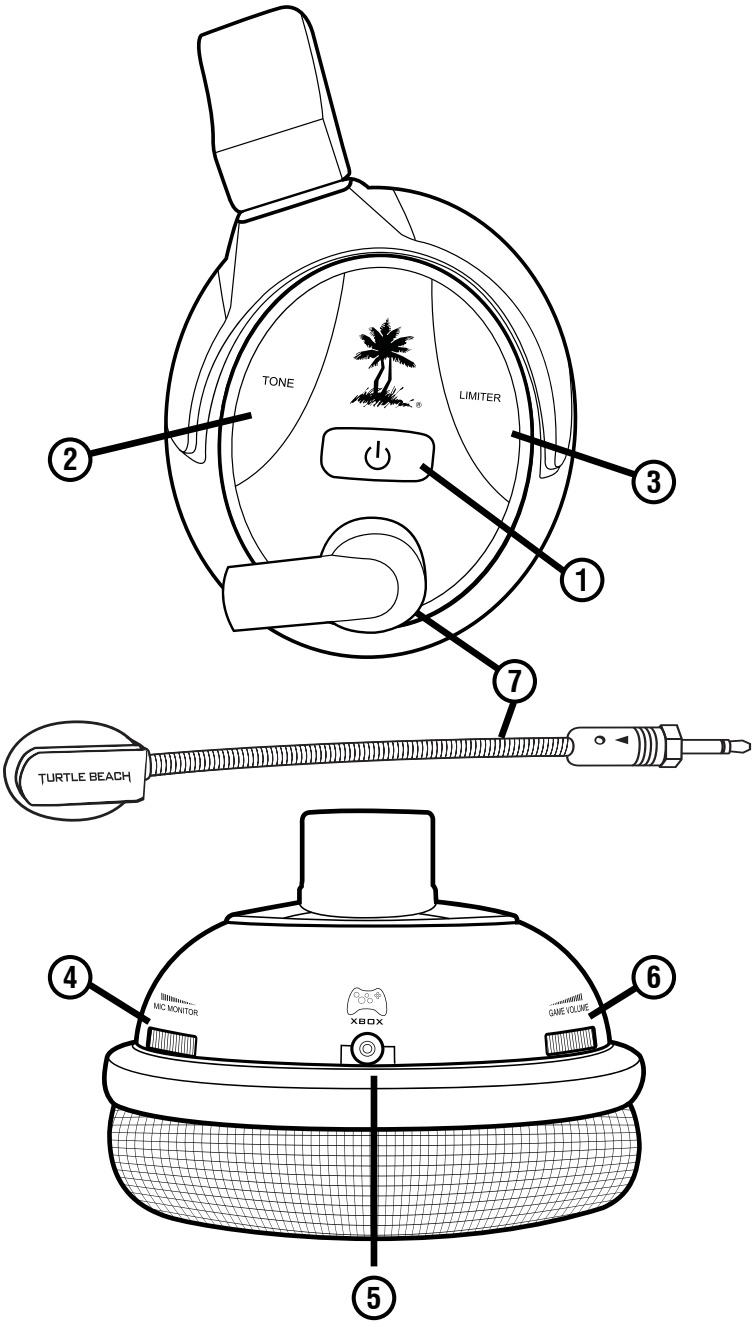
Batterie rechargeable

Le casque PX4 est équipé d'une batterie lithium-polymère vous assurant jusqu'à 15 heures d'écoute en continu sans avoir à recharger le casque. Le câble de chargement fourni vous permet de continuer à utiliser le casque pendant le chargement sans interrompre votre partie, vous ne raterez donc plus un instant de l'action.

Un son d'exception

Le casque PX4 est conçu pour vous offrir une qualité de son exceptionnelle, afin que vos expériences vidéoludiques, cinématographiques et musicales soient toujours plus intenses. Les écouteurs haute-fidélité de 50 mm procurent en effet un rendu des basses remarquable et une extraordinaire amplitude entre hautes et basses fréquences. Les coussinets rembourrés et doux vous assurent, quant à eux, un confort optimal.

Casque PX4 - Vue de gauche



1. **Allumer/éteindre le casque :** maintenez le bouton d'alimentation enfoncé jusqu'à ce que vous entendiez deux brefs signaux sonores. Activer le mode jumelage (casque éteint) : maintenez le bouton d'alimentation enfoncé pendant environ 6 secondes, jusqu'à ce que l'indicateur se mette à clignoter rapidement à intervalles réguliers.

2. **Bouton Tone (égaliseur) :** appuyez pour activer les différents presets de l'égaliseur. Un bip indique le preset sélectionné (voir page 25).

3. **Bouton Blast Limiter (réduction des effets d'explosion) :** appuyez pour activer les différents presets de réduction des effets sonores de type "explosions". Un bip indique le preset sélectionné (voir page 25).

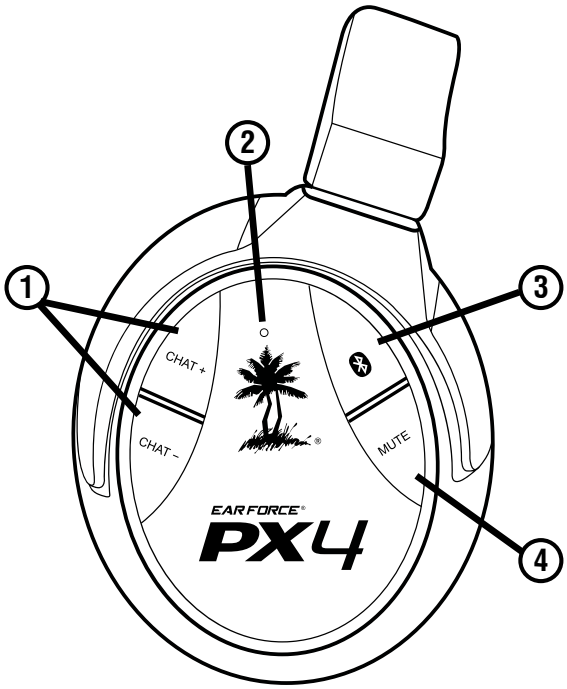
4. **Réglage du retour micro :** ajustez le volume de votre voix dans le casque (voir page 26). **REMARQUE : Lorsque vous augmentez le retour micro, le microphone perçoit les bruits ambiants, ce qui risque d'empêcher le casque de s'éteindre automatiquement si vous ne l'utilisez pas. Si le casque ne s'éteint pas automatiquement lorsque vous ne l'utilisez pas, baissez le retour micro.**

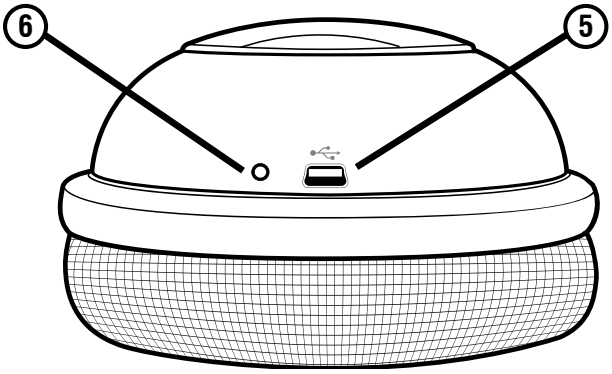
5. **Prise Jack pour câble de chat vocal :** utilisez les fonctions de chat vocal de la console Xbox 360® et du système PS4™ (voir pages 12 et 17).

6. **Volume de jeu :** tournez la molette pour ajuster le niveau sonore du jeu.

7. **Microphone amovible avec perche ajustable :** lorsque vous n'utilisez pas le chat vocal, vous pouvez retirer la perche microphone de son support. Pour retirer correctement la perche microphone, veillez à ce que le triangle situé sur la prise de la perche soit orienté face au casque (l'attache métallique de l'embout du microphone ne doit pas se trouver directement en face de votre bouche).

Casque PX4 - Vue de droite





1. **Volume Bluetooth® :** appuyez sur Chat (+) ou Chat (–) pour ajuster le volume de la fonction Bluetooth. Un signal sonore indique chaque échelon.

2. **Indicateur d'état Bluetooth :**
Jumelage effectué : l'indicateur clignote en bleu toutes les secondes
Jumelage non effectué : l'indicateur clignote en bleu deux fois par seconde
Mode Jumelage : l'indicateur clignote en bleu et rouge

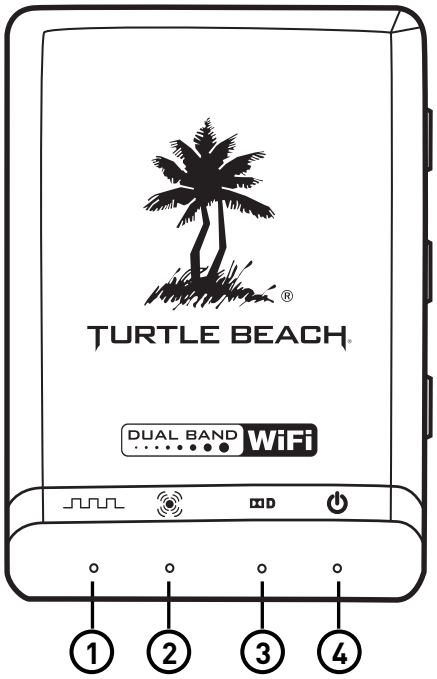
3. **Bouton multifonction Bluetooth :** activez la fonction Bluetooth et d'autres fonctionnalités décrites dans la rubrique "Bluetooth" (voir page 22).
REMARQUE : La fonction Bluetooth est activée par défaut. Si le casque PX4 n'est pas jumelé avec un autre appareil, la fonction Bluetooth sera automatiquement désactivée au bout de 5 minutes afin d'économiser la batterie.

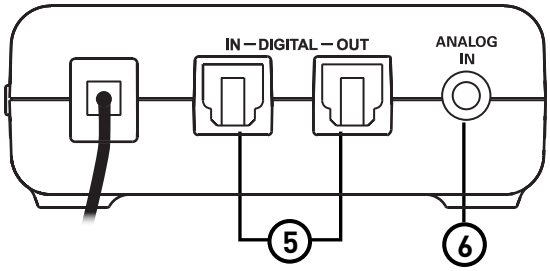
4. **Bouton Microphone muet :** appuyez pour activer/désactiver le microphone. Un signal sonore aigu indique que le microphone a été activé. Un signal sonore grave indique qu'il a été désactivé.

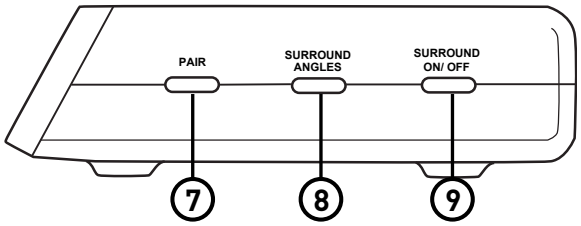
5. **Port de chargement du casque :** pour charger le casque PX4, branchez le câble de chargement inclus au port micro-USB du casque et à un port USB libre de votre console ou système (voir page 24).
REMARQUE : Le câble de chargement accompagnant le casque PX4 permet uniquement de charger cet accessoire et ne peut être utilisé comme câble USB standard.

6. **Indicateur de chargement :** l'indicateur s'allume en rouge pendant le chargement et s'éteint une fois le casque rechargé.

Transmetteur PX4







Portée idéale :
jusqu'à 9 m

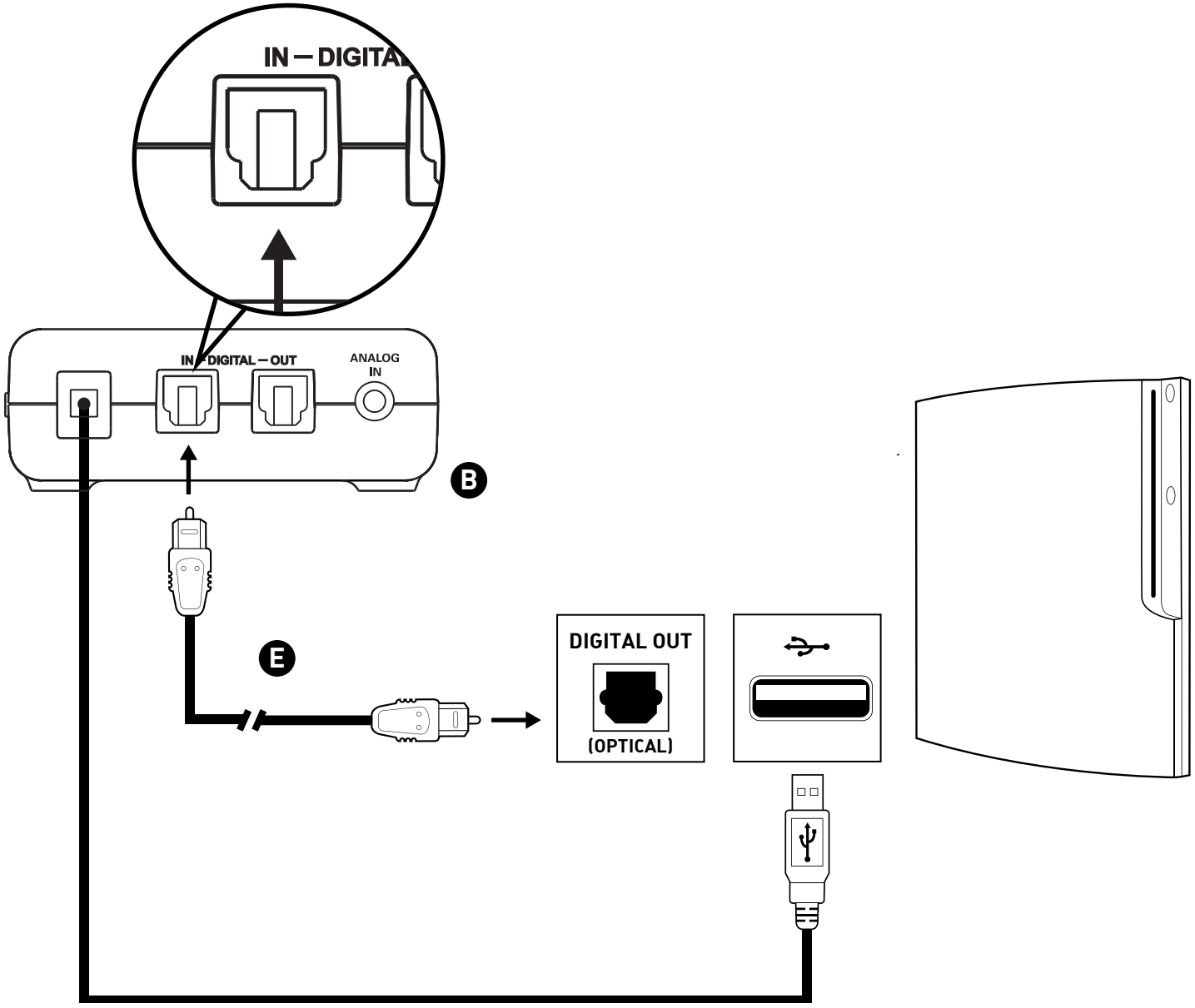
1. **Indicateur d'entrée numérique :** l'indicateur s'allume lorsqu'un signal d'entrée numérique est détecté. L'entrée analogique est alors désactivée.
2. **Indicateur de son surround :** l'indicateur s'allume lorsque le signal numérique est exploité par le décodeur surround. Lorsque l'indicateur est éteint, le signal audio est transmis en stéréo.
3. **Indicateur Dolby® Digital :** l'indicateur s'allume lorsqu'un signal Dolby Digital est détecté pour l'entrée numérique.
4. **Indicateur d'alimentation/de jumelage :** l'indicateur s'allume lorsque le transmetteur est sous tension et communique avec le casque PX4. Il clignote lentement lorsque le transmetteur ne parvient pas à détecter le casque. Cela peut être dû au fait que le casque est hors de portée ou éteint, ou qu'il n'est pas jumelé avec le transmetteur (voir page 27).
5. **Entrée et sortie numériques :** la prise "Digital In" permet de connecter votre casque PX4 à une console Xbox 360® ou à un système PS3™/PS4™. La prise "Digital Out" permet de transmettre le signal audio à un home-cinéma.
6. **Prise Jack pour entrée analogique :** permet d'insérer une fiche Jack de 3,5 mm afin de brancher un lecteur de musique numérique ou autre appareil audio (câble 3,5 mm vendu séparément). REMARQUE : Lorsqu'une entrée numérique est activée, l'entrée analogique est désactivée, de sorte que les deux types d'entrée ne peuvent pas être utilisés simultanément.
7. **Bouton de jumelage :** maintenez ce bouton enfoncé pour activer le mode jumelage (voir page 27).
8. **Bouton Surround Angles (sélection de l'angle du son surround) :** appuyez pour modifier la position des enceintes surround (voir page 21).
9. **Bouton d'activation du son surround :** appuyez sur ce bouton pour passer du son surround au son stéréo, et inversement. Lorsque le son surround est activé, l'indicateur de son surround s'allumé.

Portée du transmetteur

Le transmetteur transmet les données entre votre console Xbox 360® et le casque PX4 par le biais d'un signal radio numérique. Il n'est donc pas nécessaire que les deux appareils soient situés à portée visuelle directe l'un de l'autre. Lorsque vous êtes hors de portée, le casque perd parfois le signal radio numérique et il est alors possible que vous entendiez de petits cliquetis. Pour des performances optimales, placez le transmetteur dans un endroit dégagé et exempt d'objets pouvant perturber la transmission du signal. Évitez de le placer sur une surface métallique (au-dessus du récepteur AV d'un home-cinéma, par exemple).

Installation/configuration des paramètres pour le système PS3™

Installation du matériel : système PS3™

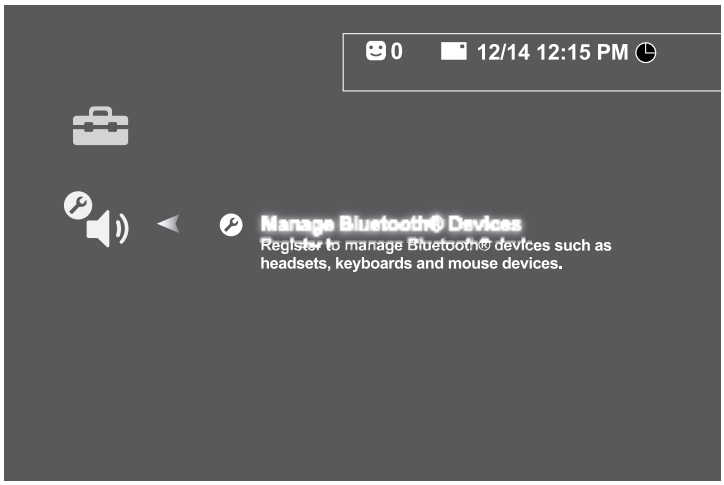


Remarque : Retirez les protections qui recouvrent les deux extrémités du câble optique numérique avant d'installer le transmetteur.

Installation/configuration des paramètres pour le système PS3™

Configuration du Bluetooth pour le système PS3

1. Dans le menu XMB, sélectionnez Paramètres > Paramètres accessoires > Gérer les périphériques Bluetooth.
2. Désactivez la fonction Bluetooth du casque PX4. Pour ce faire, maintenez le bouton multifonction Bluetooth pendant 5 secondes, jusqu'à ce que l'indicateur Bluetooth s'éteigne.
3. Sélectionnez Démarrage du scan dans le menu XMB du système PS3 pour détecter des périphériques Bluetooth.
4. Vérifiez que le casque PX4 est allumé, mais que la fonction Bluetooth est désactivée, puis maintenez le bouton Bluetooth jusqu'à ce que l'indicateur Bluetooth se mette à clignoter en bleu et rouge. Relâchez alors le bouton.
5. Dans le menu XMB du système PS3, sélectionnez "Turtle Beach Bluetooth Chat", puis saisissez la clé d'identification "0000". Une fois le jumelage terminé, l'indicateur Bluetooth du casque PX4 se met à clignoter en bleu une fois par seconde.

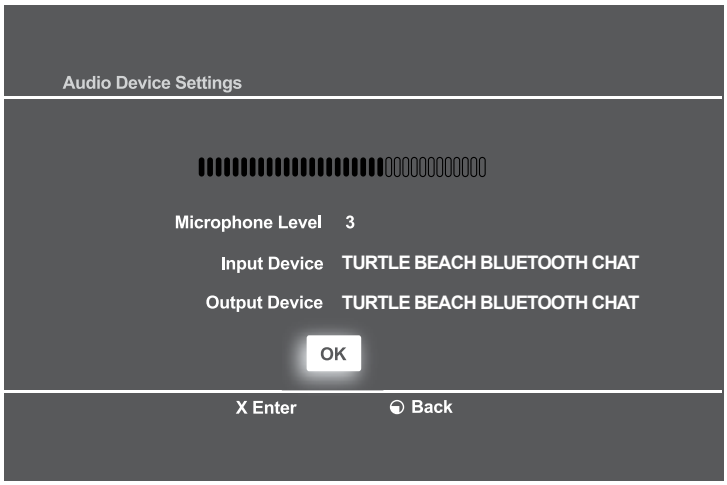

0
12/14 12:15 PM
Manage Bluetooth® Devices
Register to manage Bluetooth® devices such as headsets, keyboards and mouse devices.

Installation/configuration des paramètres pour le système PS3™

Configuration du chat vocal pour le système PS3™

Remarque : Avant de procéder à la configuration du chat vocal sur votre système PS3™, vous devez l'avoir jumelé avec votre casque PX4 comme indiqué dans la rubrique précédente.

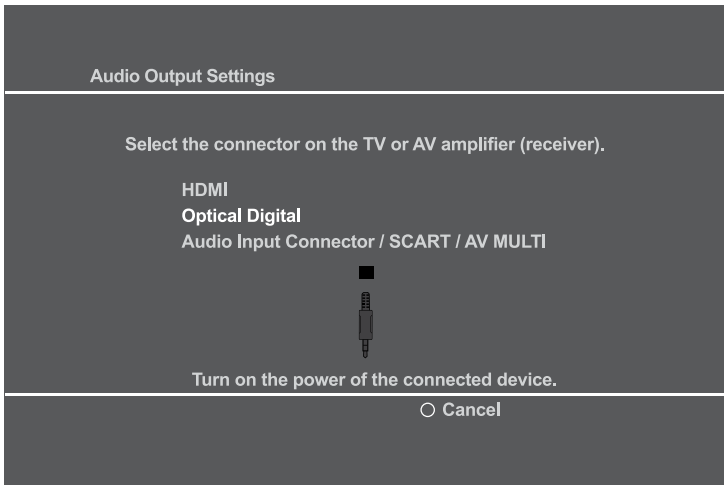
1. Dans le menu XMB, sélectionnez Paramètres > Paramètres accessoires > Paramètres périphériques audio, puis définissez "Turtle Beach Bluetooth Chat" en tant que "Périphérique d'entrée" et "Périphérique de sortie".



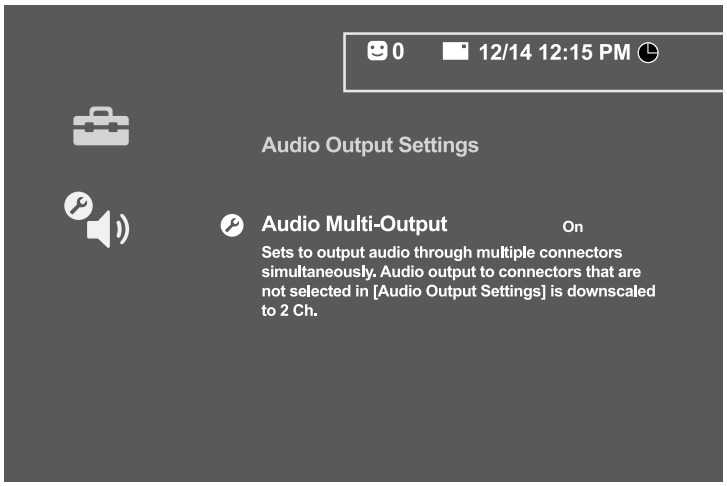
Réglage des paramètres de sortie audio PS3™

1. Dans le menu XMB, sélectionnez Paramètres > Paramètres sons > Paramètres de sortie audio > Numérique optique > Dolby Digital 5.1 Ch

Remarque : Veillez à ce que l'option DTS 5.1 Ch ne soit PAS cochée.

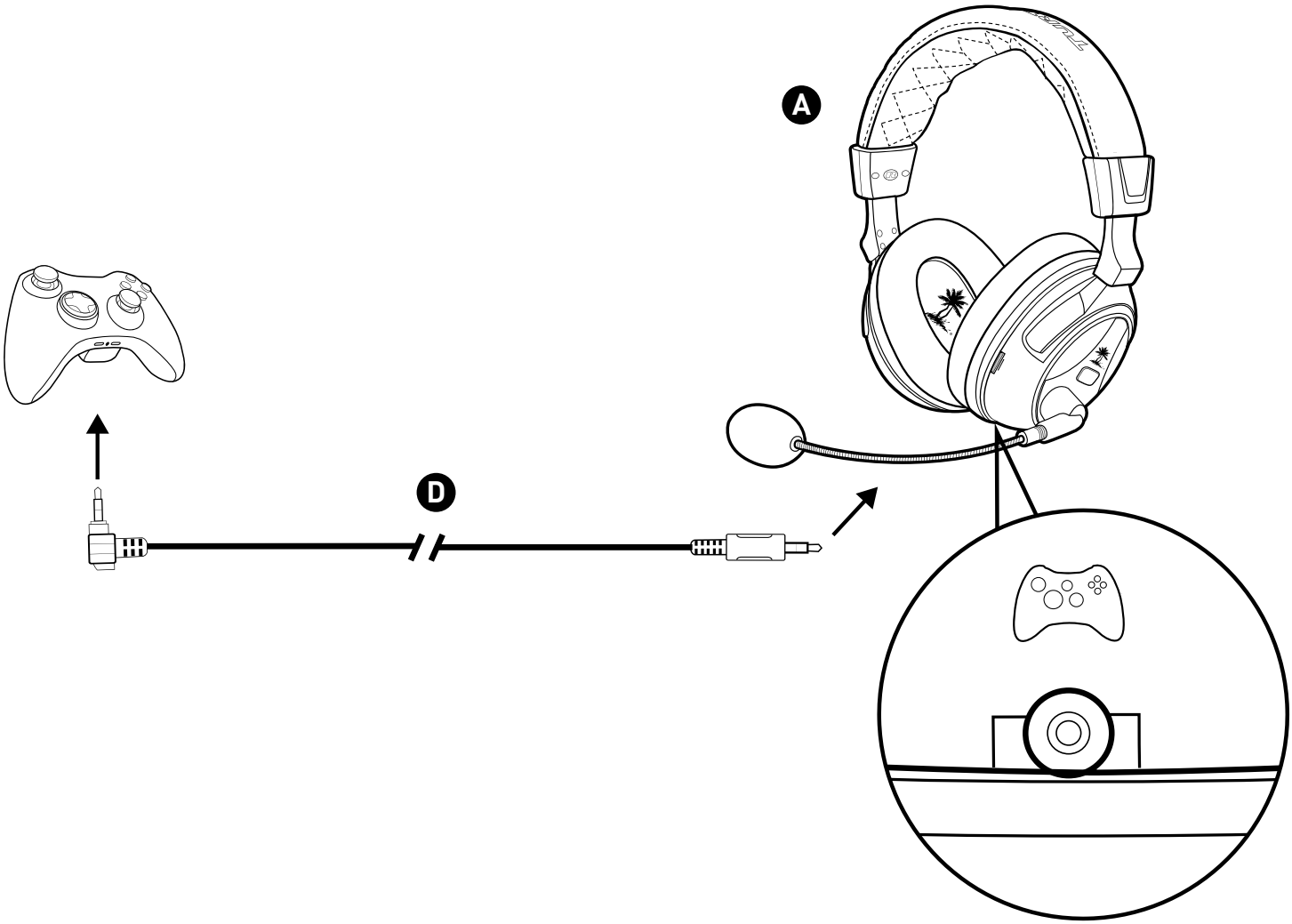

Audio Output Settings
Select the connector on the TV or AV amplifier (receiver).
HDMI
Optical Digital
Audio Input Connector / SCART / AV MULTI
Turn on the power of the connected device.
Cancel

2. Dans le menu XMB, sélectionnez Paramètres > Paramètres sons > Sortie audio multiple, et choisissez "Oui".


0
12/14 12:15 PM
Audio Output Settings
Audio Multi-Output
On
Sets to output audio through multiple connectors simultaneously. Audio output to connectors that are not selected in [Audio Output Settings] is downscaled to 2 Ch.

Installation/configuration des paramètres pour la console Xbox 360®

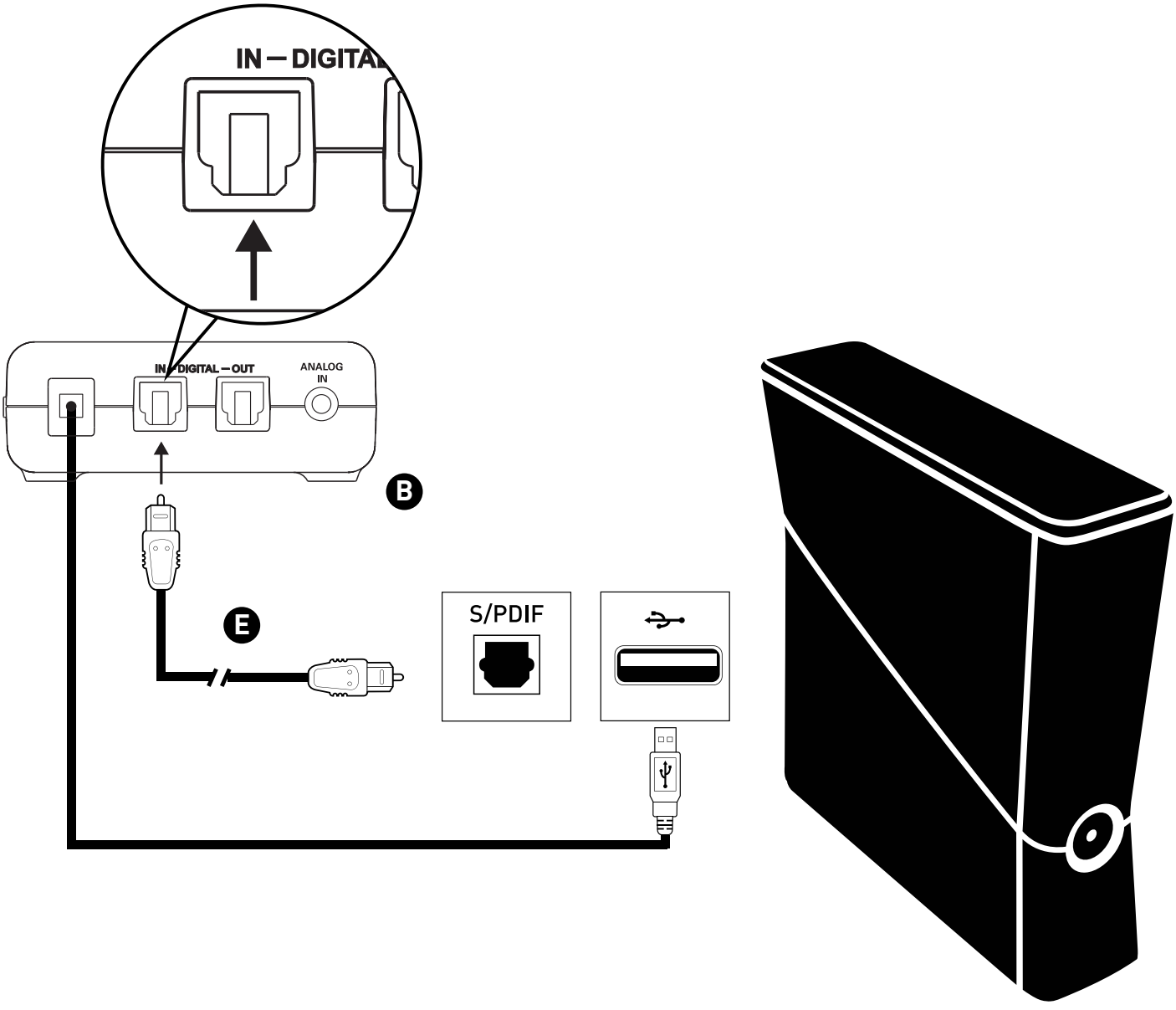
Installation avec la console Xbox 360® - Tous modèles



Remarque : Veillez à ce que les deux extrémités du câble Talkback soient correctement branchées.

Installation/configuration des paramètres pour la console Xbox 360®

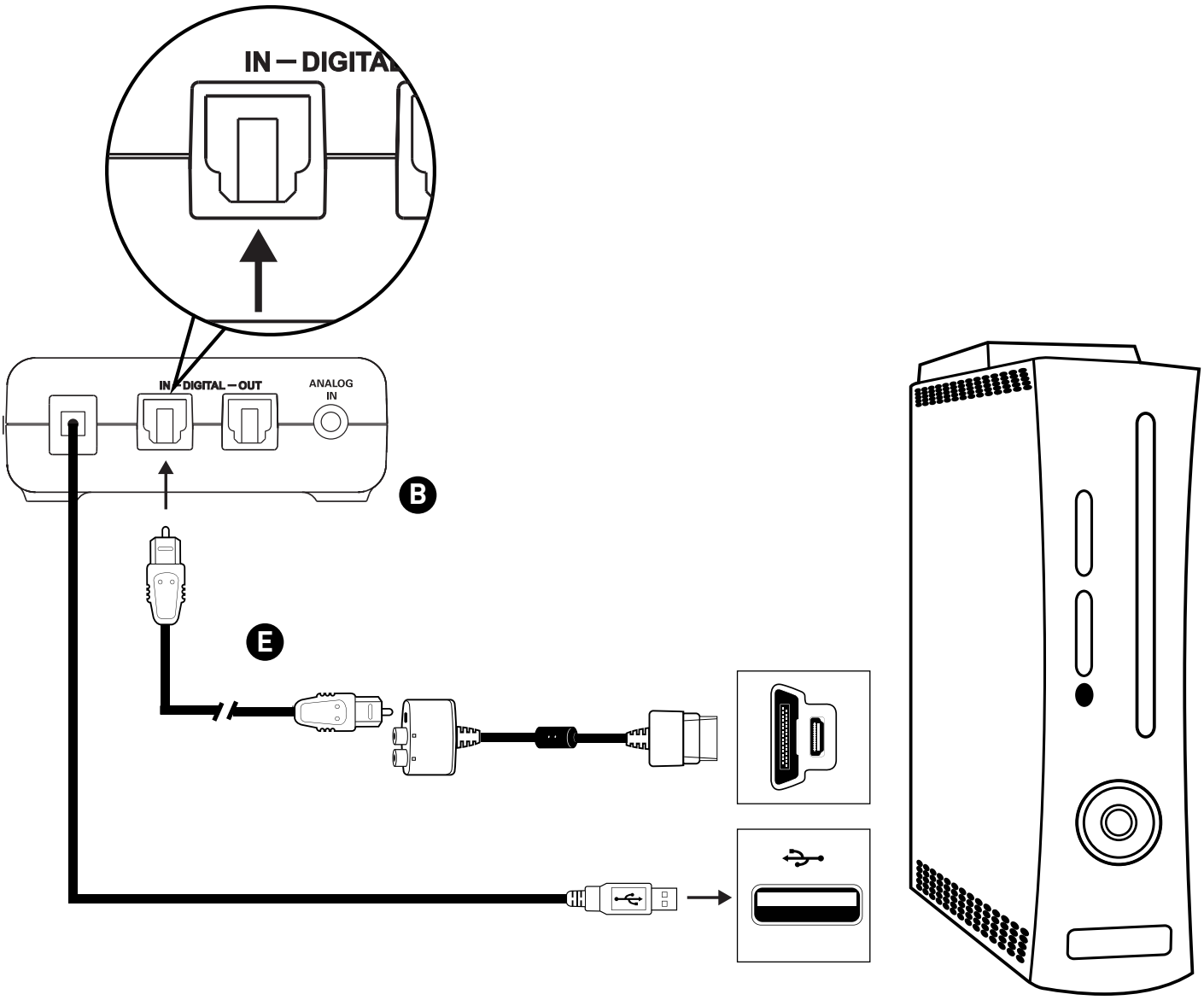
Installation Xbox 360® Slim



Remarque : Retirez les protections qui recouvrent les deux extrémités du câble optique numérique avant d'installer le transmetteur.

Installation/configuration des paramètres pour la console Xbox 360®

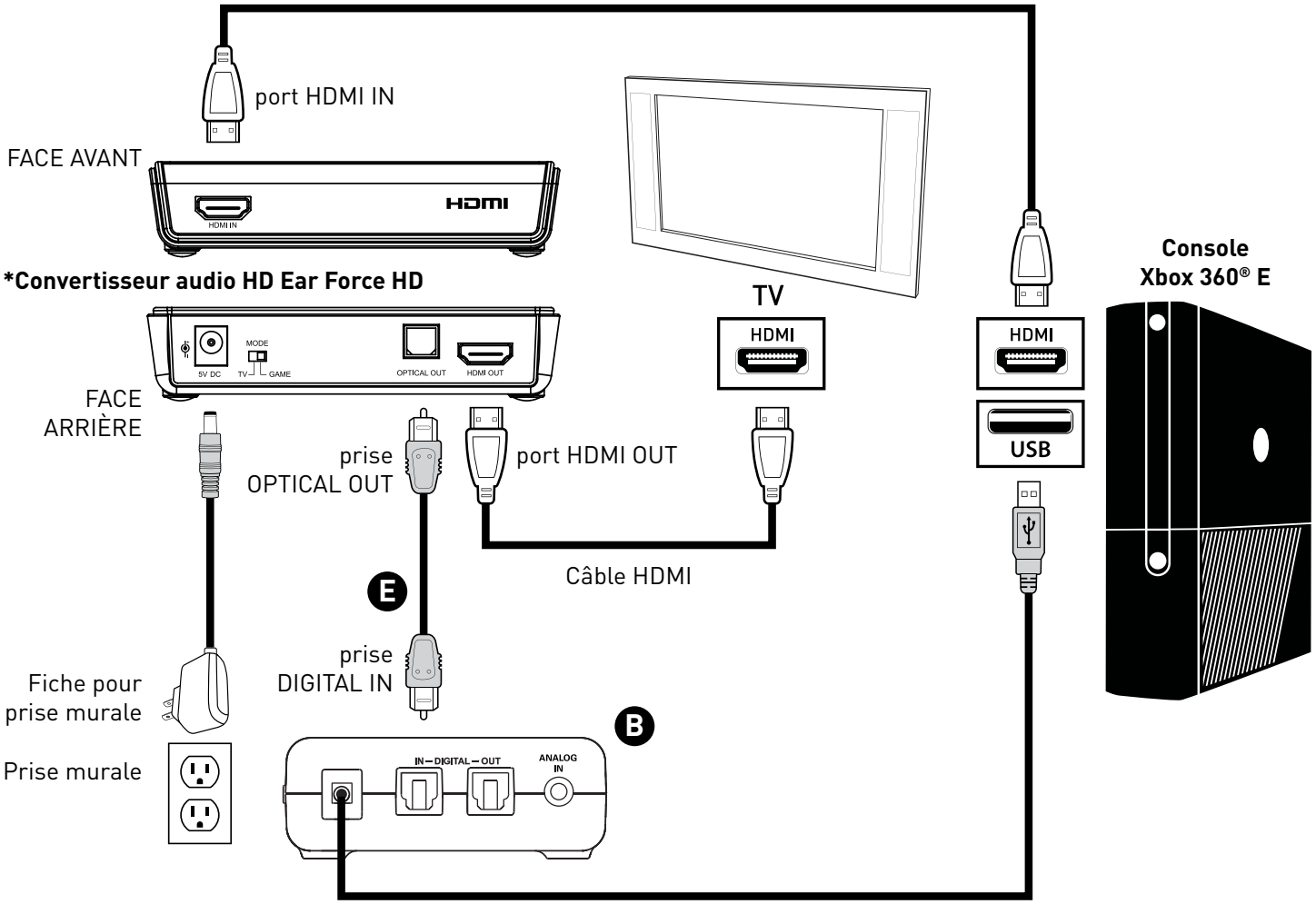
Installation avec la console Xbox 360® - anciens modèles



*Ce mode d'installation est réservé aux versions de la console Xbox 360® ne possédant pas de port numérique optique. Un adaptateur audio HDMI pour la console Xbox 360® est alors nécessaire. Vous pouvez vous en procurer un sur le site Internet de Turtle Beach : http://www.turtlebeach.com/product-detail/cables-parts/ear-force-xaa/349

Remarque : Retirez les protections qui recouvrent les deux extrémités du câble optique numérique avant d'installer le transmetteur.

Installation/configuration des paramètres pour la console Xbox 360® E



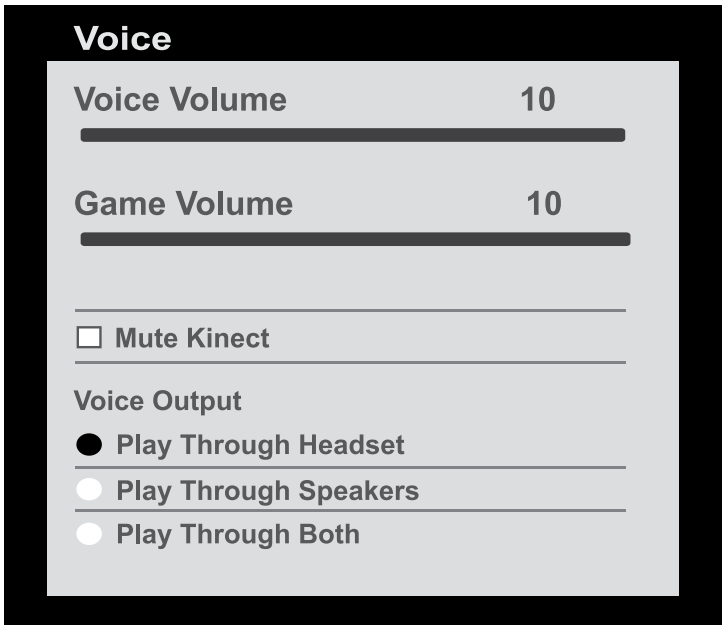
*Le convertisseur audio HD Ear Force est disponible à l'achat sur la page Turtlebeach.com/HDAC

Remarque : La console Xbox 360® E ne possède pas de sortie optique numérique. Le convertisseur audio HD Ear Force est donc nécessaire pour utiliser le casque PX4 avec cette console.

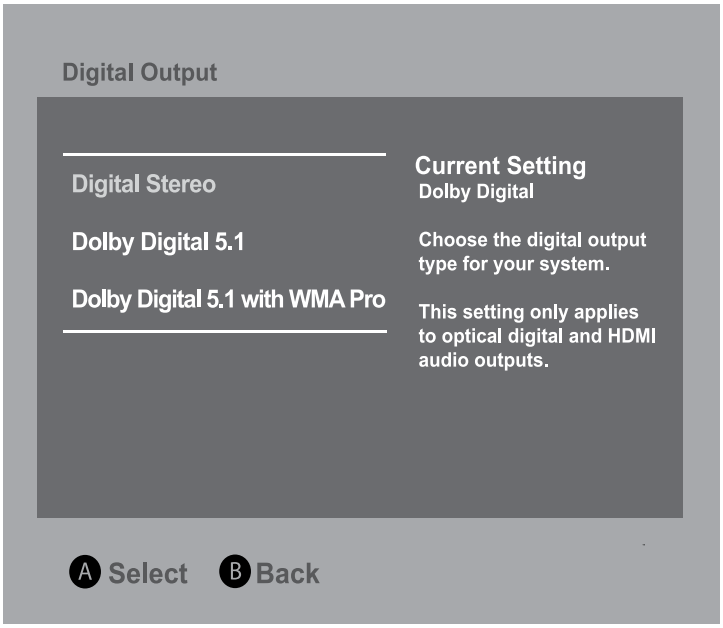
Installation/configuration des paramètres pour la console Xbox 360®

Configuration des paramètres de la console Xbox 360

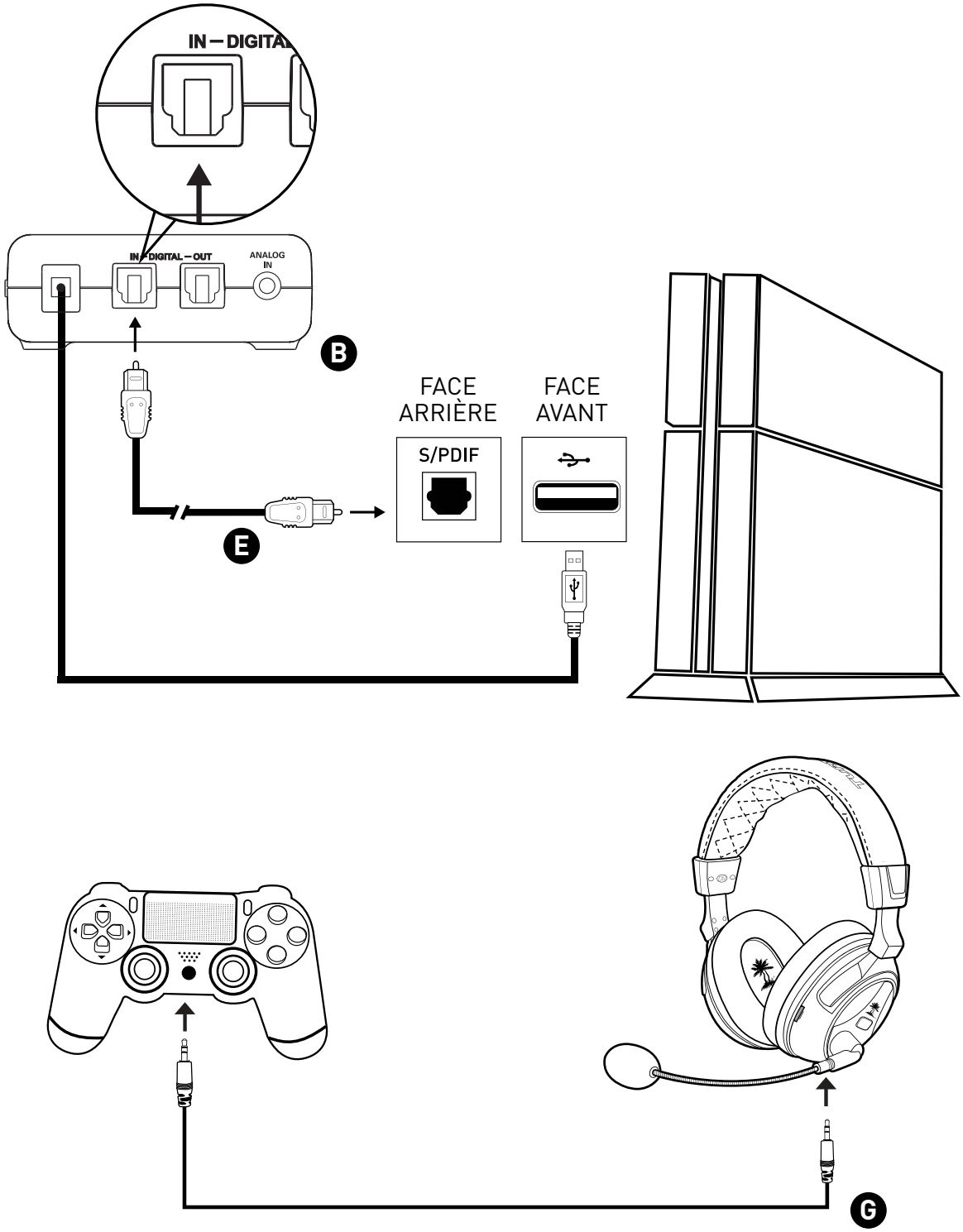
1. Paramètres > Préférences > Voix.
2. Réglez le “Volume de la voix” sur 10.
3. Réglez le “Volume du jeu” sur 10.
4. Dans l’option Sortie voix, sélectionnez “Son via le casque”.



1. Paramètres > Paramètres système > Paramètres de la console > Audio > Sortie numérique.
2. Sélectionnez la sortie numérique “Dolby Digital 5.1”.


Digital Output
Digital Stereo
Dolby Digital 5.1
Dolby Digital 5.1 with WMA Pro
Current Setting
Dolby Digital
Choose the digital output type for your system.
This setting only applies to optical digital and HDMI audio outputs.
A Select
B Back

Installation/configuration des paramètres pour le système PS4™

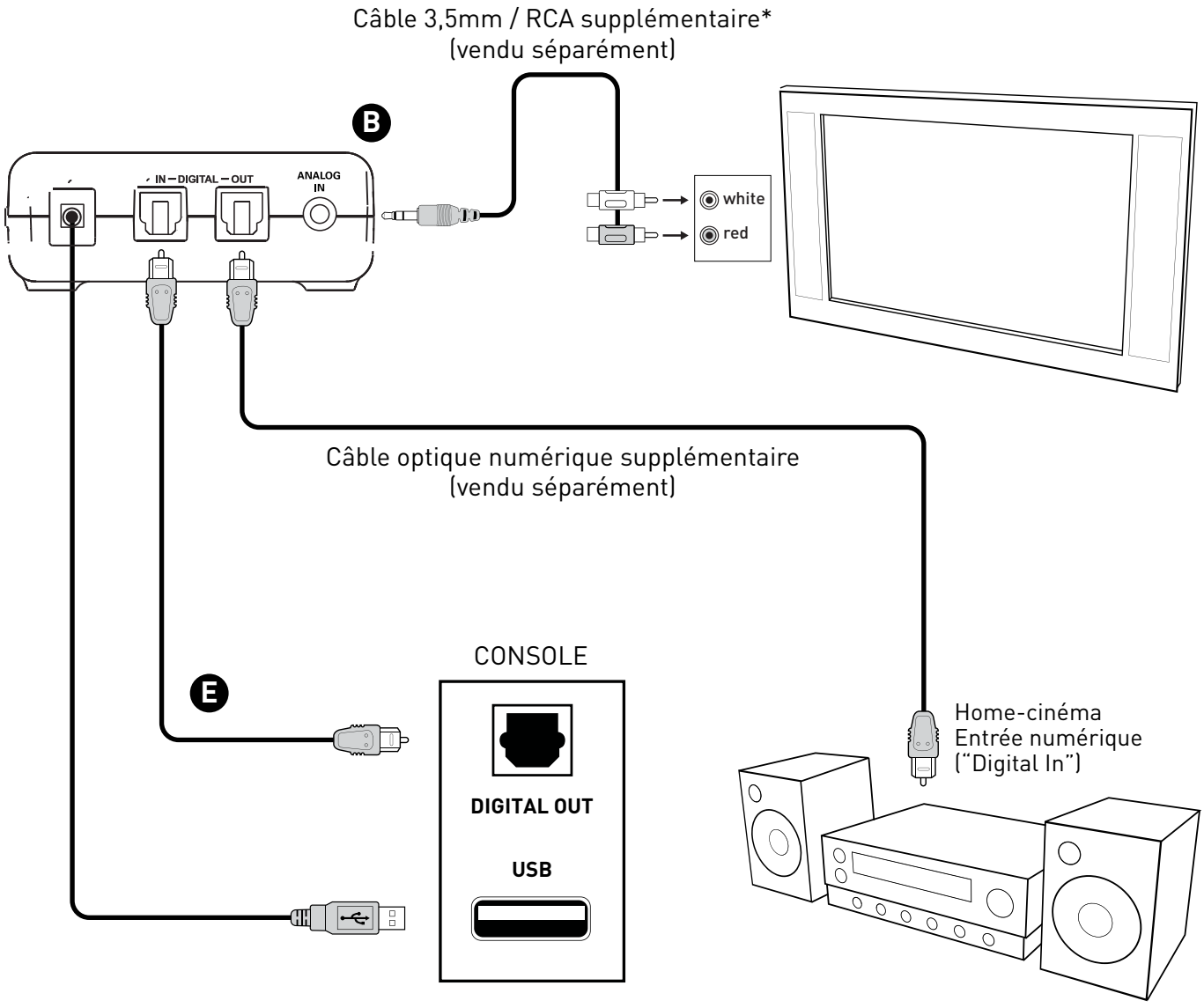


La configuration des paramètres du système PS4 sera mise à jour une fois que le système sera disponible à la vente.

Installation avec un home-cinéma

Installez le transmetteur comme indiqué sur le schéma ci-dessous afin d'utiliser le casque PX4 avec votre console de jeu ou votre téléviseur. Notez qu'il n'est pas nécessaire de débrancher le câble optique du transmetteur pour utiliser les enceintes du home-cinéma avec une console de jeu.

Lorsque vous connectez la sortie numérique du transmetteur PX4 à votre système home-cinéma, le son de la console de jeu est transmis au récepteur AV de celui-ci via l'entrée numérique du transmetteur. Le son est ainsi diffusé à la fois par le casque PX4 et par les enceintes surround. Pour utiliser uniquement le casque PX4, baissez complètement le son des enceintes ou mettez-les en position "muet".

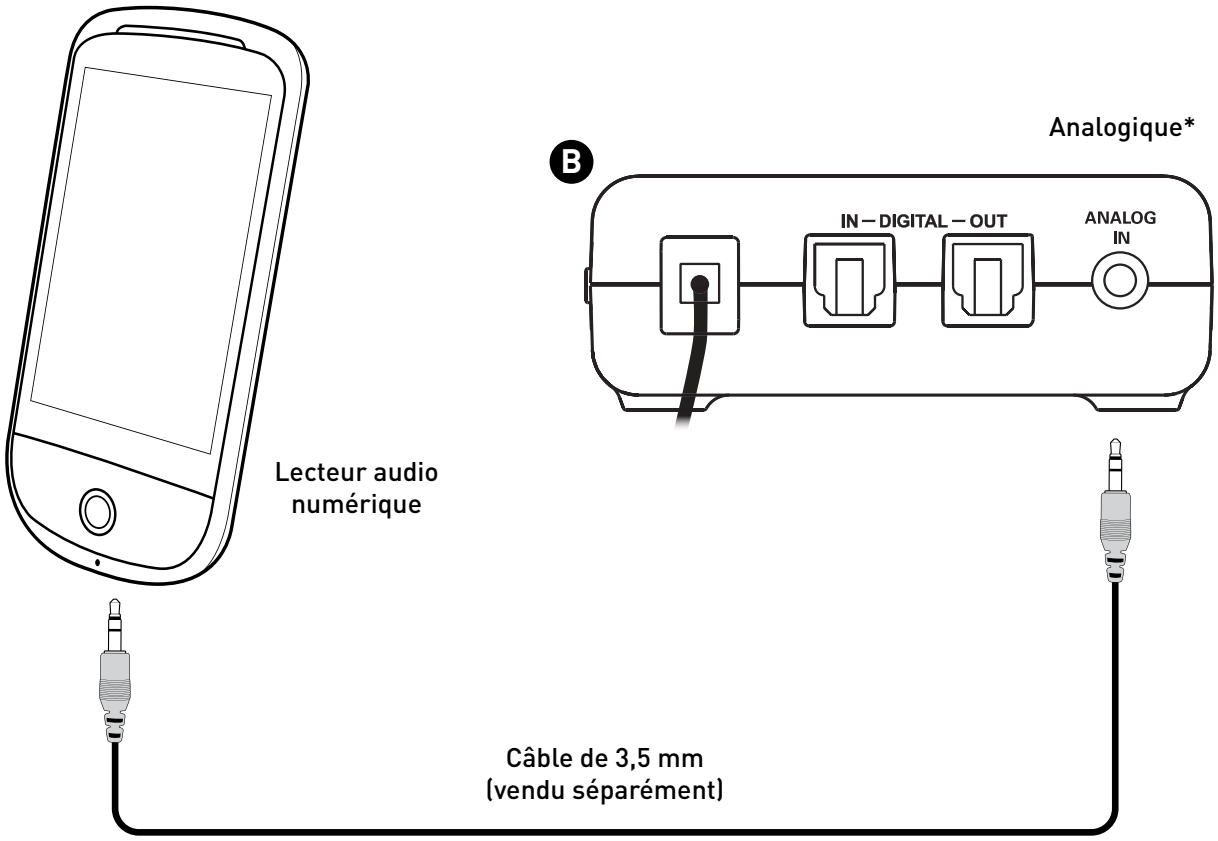


Remarque : Retirez les protections qui recouvrent les deux extrémités du câble optique numérique avant d'installer le transmetteur.

* Lorsqu'une ENTRÉE NUMÉRIQUE est détectée, l'ENTRÉE ANALOGIQUE est DÉSACTIVÉE. En conséquence, si votre console de jeu transmet du son numérique via le transmetteur et si votre téléviseur est branché sur la prise Jack ANALOGIQUE, vous n'entendrez pas le son provenant de ce dernier.

Branchement d'un lecteur audio numérique

Le transmetteur PX4 possède une entrée numérique permettant de brancher un lecteur audio numérique ou différentes sources analogiques. Le volume doit alors être directement ajusté sur le lecteur numérique ou la source analogique.

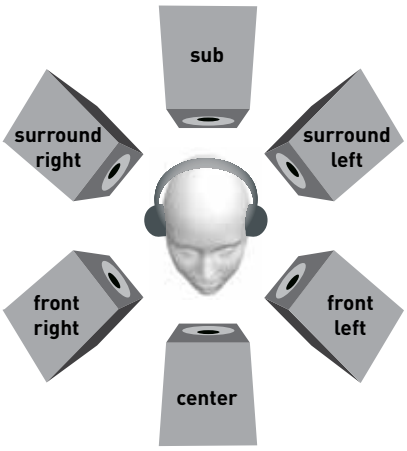


* Lorsqu'une ENTRÉE NUMÉRIQUE est détectée, l'ENTRÉE ANALOGIQUE est DÉSACTIVÉE. En conséquence, si votre console de jeu transmet du son numérique via le transmetteur et si votre téléviseur est branché sur la prise Jack ANALOGIQUE, vous n'entendrez pas le son provenant de ce dernier.

Traitement Dolby® Digital

Le casque PX4 utilise la technologie surround Dolby Digital 5.1, le format d'encodage audio multicanal standard pour les jeux vidéo. La technologie Dolby Digital recrée le son Surround 5.1 dans le casque PX4. Vous avez ainsi l'impression que le son vient de tous les côtés, comme s'il provenait d'une installation d'enceintes 5.1.

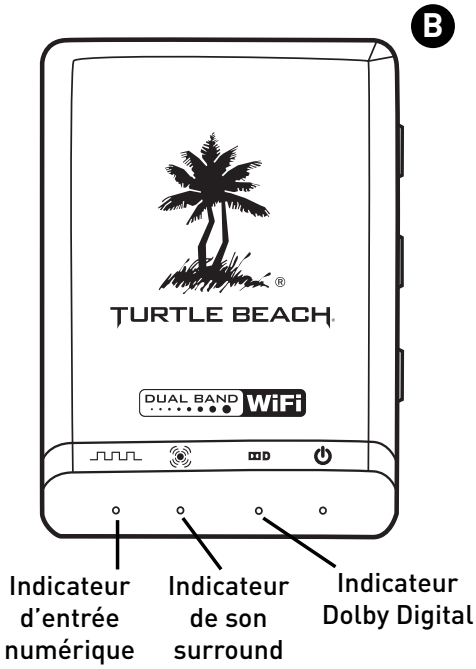
Champ sonore stéréo



Champ sonore avec son surround Dolby® Digital 5.1

Fonctionnement du mode Dolby Digital :

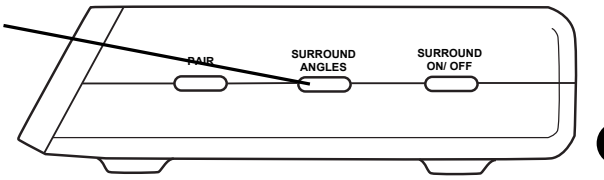
- Lorsque le signal d'entrée numérique est activé, **l'indicateur d'entrée numérique** s'allume et les entrées analogiques sont désactivées.
- **L'indicateur de son surround** **s'allume** lorsque le traitement surround est activé. Si l'indicateur est **éteint,** cela signifie que le traitement surround est désactivé et que le son sera transmis en stéréo.
- Lorsqu'un signal codé en Dolby Digital est détecté par l'entrée numérique, l'indicateur correspondant **D** s'allume et le son est diffusé en surround dans le casque. Le son surround doit être activé pour permettre le traitement Dolby Digital.



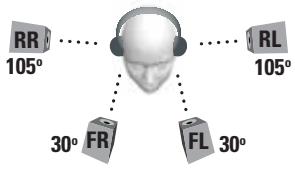
Son surround

Le casque PX4 vous permet de modifier la position des enceintes virtuelles avant et surround pour une expérience acoustique personnalisée. Appuyez sur le bouton “Surround Angles” (Angles des enceintes surround) du transmetteur pour parcourir les 6 presets disponibles, illustrés ci-dessous :

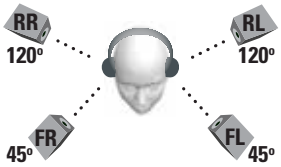
Appuyez pour modifier l’angle des enceintes virtuelles (6 positions possibles)



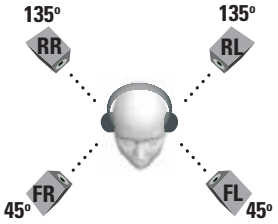
Presets d’angles des enceintes surround :



① Enceintes avant : 30 degrés
Enceintes arrière : 105 degrés

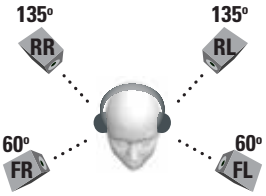


② Enceintes avant : 45 degrés
Enceintes arrière : 120 degrés

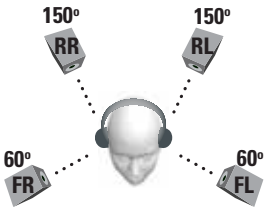


③ Enceintes avant : 45 degrés
Enceintes arrière : 135 degrés

④ Enceintes avant : 60 degrés
Enceintes arrière : 120 degrés



⑤ Enceintes avant : 60 degrés
Enceintes arrière : 135 degrés



⑥ Enceintes avant : 60 degrés
Enceintes arrière : 150 degrés

Les indicateurs clignotent différemment selon le preset sélectionné.

Mode Bluetooth

Le casque PX4 peut être jumelé avec deux appareils compatibles Bluetooth à la fois, ce qui vous permet, par exemple, de communiquer via le chat vocal sur le PSN™ et de prendre des appels sur votre téléphone mobile. Si vous n'utilisez pas ces fonctionnalités, désactivez la fonction Bluetooth afin d'économiser la batterie. À la mise sous tension, le casque PX4 se souvient automatiquement des deux derniers appareils avec lesquels il a été jumelé.

Jumelage Bluetooth et configuration du chat vocal Xbox LIVE ou PSN

Voir "Configuration du mode Bluetooth" en page 10.

Jumelage avec un téléphone mobile

Avant de commencer, vérifiez que la fonction Bluetooth du casque PX4 est désactivée.

1. Maintenez le bouton multifonction Bluetooth du casque PX4 enfoncé pendant 5 secondes, jusqu'à ce que l'indicateur se mette à clignoter en bleu et rouge, puis relâchez-le.
2. Assurez-vous que la fonction Bluetooth est activée sur votre téléphone mobile et recherchez des appareils Bluetooth, en suivant les instructions du manuel d'utilisation de votre appareil.
3. Une fois la recherche d'appareils Bluetooth terminée, sélectionnez "Turtle Beach Bluetooth Chat" dans la liste et suivez les instructions à l'écran pour finaliser le jumelage.
4. Saisissez la clé d'identification "0000" et sélectionnez "OK". Lorsque le jumelage entre le casque PX4 et le téléphone est terminé, l'indicateur Bluetooth du casque PX4 se met à clignoter en bleu une fois par seconde.

REMARQUE : Il n'est possible d'utiliser qu'un seul appareil Bluetooth à la fois. Par exemple, si vous passez un appel téléphonique dans votre casque alors que vous étiez en train d'utiliser le chat vocal via le PSN, celui-ci s'interrompra jusqu'à la fin de l'appel.

Fonctions Bluetooth

Passer des appels avec un téléphone

Une fois le casque PX4 jumelé avec votre téléphone, vous pouvez l'utiliser pour passer et recevoir des appels. Notez que vous pouvez utiliser la numérotation vocale si votre téléphone est doté de cette fonctionnalité.

Si vous voulez...	Alors...
Activer la reconnaissance vocale*	Maintenez le bouton multifonction Bluetooth enfoncé pendant 3 secondes, jusqu'à entendre un signal sonore, puis relâchez-le.
Composer le numéro sur le clavier de votre téléphone mobile	Composez le numéro normalement. Une fois l'appel accepté par l'interlocuteur, le son est automatiquement transféré dans le casque PX4.
Composer à nouveau le numéro précédent	Appuyez deux fois rapidement sur le bouton multifonction Bluetooth.
Couper le microphone	Appuyez sur le bouton Microphone muet. Appuyez à nouveau pour rallumer le microphone.
Modifier le volume	Appuyez sur les commandes Volume Bluetooth + et -.
Terminer l'appel	Appuyez une fois sur le bouton multifonction Bluetooth.

* Certains téléphones mobiles ne possèdent pas de fonctionnalité de rappel du dernier numéro ou de reconnaissance vocale. Si votre téléphone ne possède pas de fonction de rappel du dernier numéro, une double pression sur le bouton multifonction Bluetooth active la reconnaissance vocale. Si votre téléphone ne possède aucune de ces deux fonctions, une double pression ou une pression de 3 secondes sur le bouton multifonction Bluetooth n'aura aucun effet.

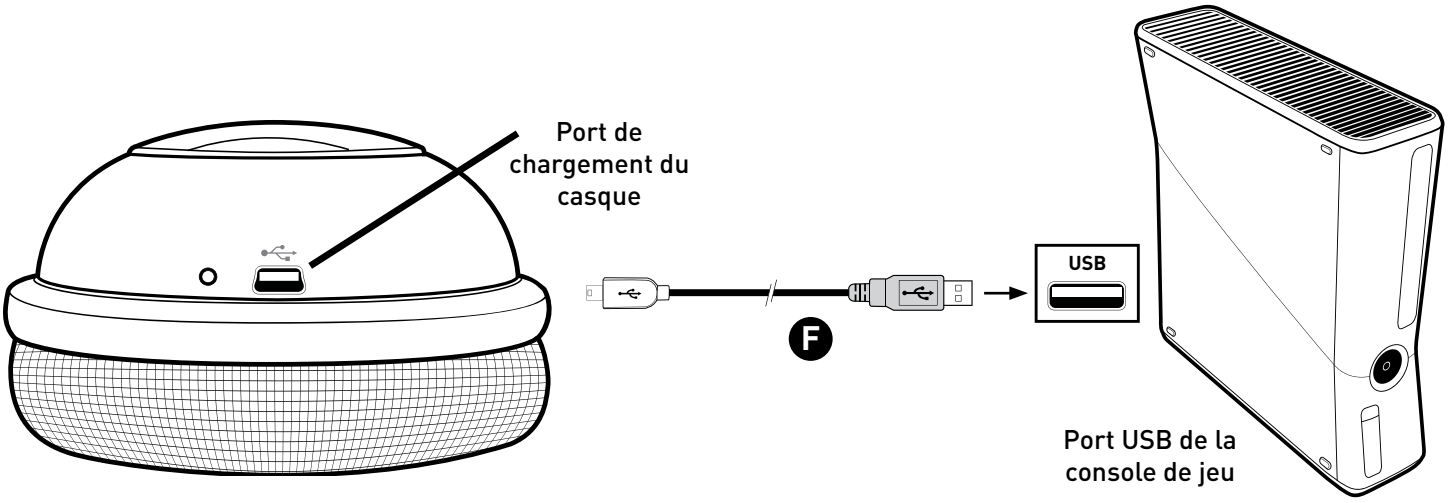
Recevoir des appels

Lorsque le mode Bluetooth du casque PX4 est activé et que vous recevez un appel, vous entendez une mélodie directement dans le casque.

Si vous voulez...	Alors...
Accepter l'appel	Appuyez une fois sur le bouton multifonction Bluetooth.
Refuser l'appel	Maintenez le bouton multifonction Bluetooth enfoncé jusqu'à entendre un bip. L'appel est alors transféré v ers votre boîte vocale.
Terminer l'appel	Appuyez une fois sur le bouton multifonction Bluetooth.

Chargement du casque

Le casque PX4 est doté d'une batterie lithium-polymère rechargeable permettant plus de 10 heures d'utilisation continue. Lorsque la batterie est faible, un bip se fait entendre à intervalles de 10 secondes, jusqu'à ce que le casque s'éteigne. Vous pouvez continuer à utiliser le casque pendant le chargement grâce au câble de chargement fourni. Insérez la fiche micro-USB dans le port correspondant du casque et la fiche USB dans un port USB libre de votre console de jeu. Si vous rechargez votre casque alors que celui-ci est éteint, l'indicateur de chargement s'allume en rouge. Il s'éteint une fois le chargement terminé.



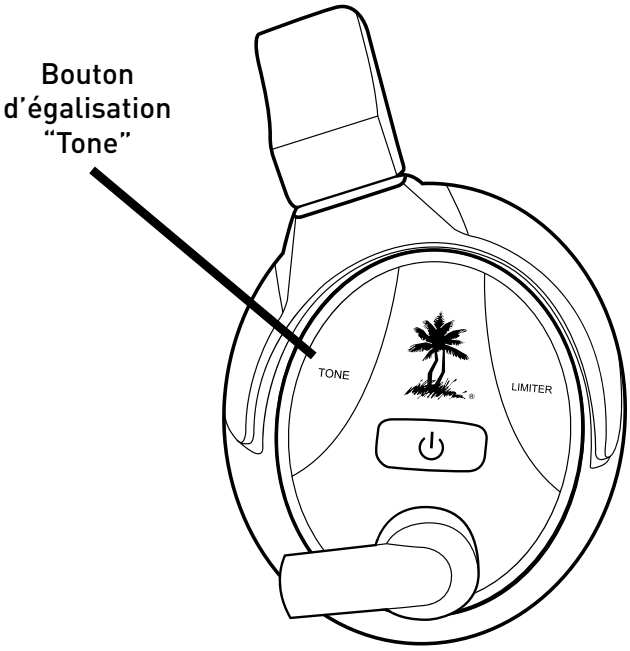
Réglage du son

Presets de l'égaliseur

Le casque PX4 possède plusieurs presets d'égaliseur pour vous permettre de profiter au maximum de votre expérience de jeu. Appuyez sur le bouton TONE du casque PX4 pour passer d'un preset à l'autre :

Presets de l'égaliseur :

1. Égaliseur plat, pour un son des plus précis.
2. Amplification des basses, pour les fréquences les plus basses.
3. Amplification des aigus, pour les fréquences les plus hautes.
4. Amplification des basses et des aigus

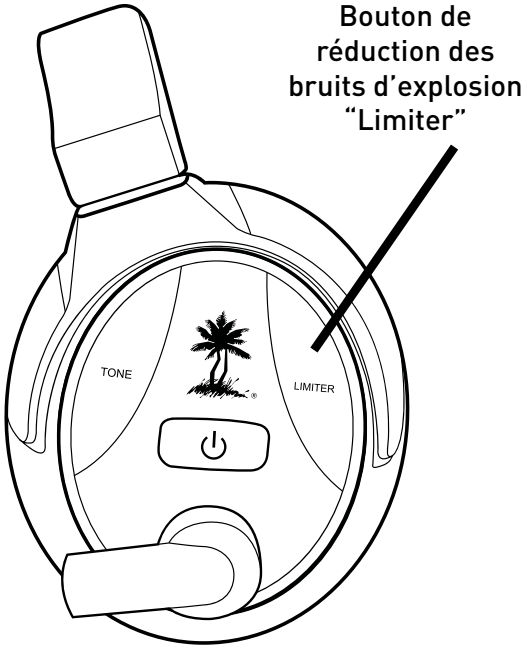


Presets de réduction des bruits d'explosion

La fonction de réduction des bruits d'explosion permet de protéger vos oreilles des effets sonores pouvant endommager votre audition, comme les explosions ou les tirs, et ce, en limitant le volume maximal de ces effets. L'intensité de ces bruits est difficile à jauger avant qu'ils ne se produisent en jeu. Par exemple, dans les séquences les plus calmes du jeu, on a généralement tendance à augmenter le volume pour mieux percevoir les effets sonores légers, comme les bruits de pas. Une explosion soudaine ou un échange de coups de feu inattendu peuvent être alors désagréablement forts, du fait de l'augmentation du volume. La fonction de réduction des bruits d'explosion réduit l'intensité de ces sons forts sans réduire celle des effets plus légers. Appuyez sur le bouton LIMITER pour passer d'un preset à l'autre :

Presets de réduction des bruits d'explosion :

1. Réduction désactivée
2. Réduction faible
3. Réduction moyenne
4. Réduction maximale



Réglage du son

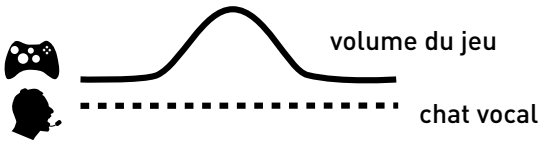
Chat Boost™

Chat Boost est une technologie dynamique intégrée au casque PX4 qui augmente automatiquement le volume du chat vocal pendant les séquences de jeu les plus bruyantes, afin que vous puissiez toujours entendre vos coéquipiers et les autres joueurs, quelle que soit l'intensité des effets sonores d'ambiance.

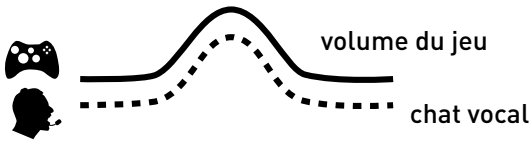
Avec la plupart des casques, lorsque vous augmentez le volume général du jeu (musique et effets sonores), il peut devenir difficile de discerner les voix des autres joueurs. Avec Chat Boost, le volume du chat vocal augmente en fonction de l'intensité des effets sonores. Et lorsque les effets sonores sont moins élevés, le volume original du chat vocal est automatiquement rétabli.

Pour configurer la fonctionnalité Chat Boost :

1. Baissez complètement le volume du jeu dans le casque.
2. Toujours depuis le casque, réglez le volume du chat vocal de façon à pouvoir entendre correctement les voix des autres joueurs.
3. Augmentez à nouveau le volume du jeu à votre convenance. Le volume du chat vocal augmentera alors automatiquement en fonction de l'intensité des effets sonores du jeu.



SANS Chat Boost,
les discussions sont noyées sous le volume des effets sonores



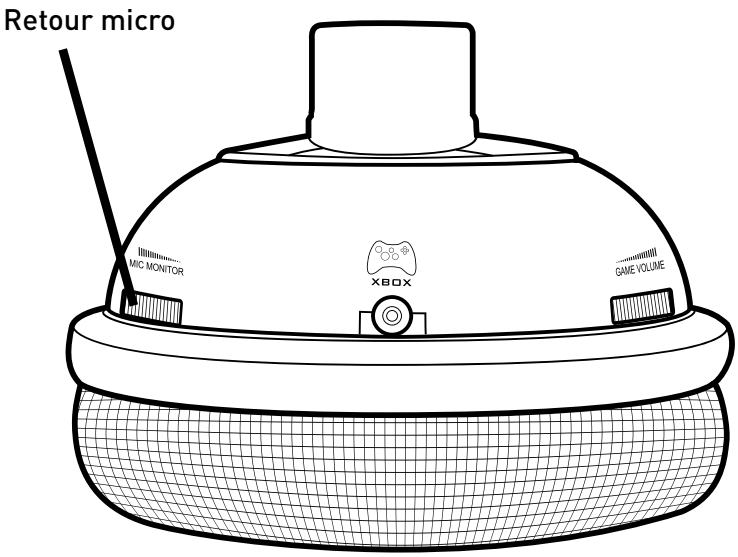
AVEC Chat Boost,
le volume des voix des autres joueurs augmente en même temps que celui des effets sonores

REMARQUE : Si vous définissez un volume de chat vocal trop élevé, les voix risquent d'être déformées lors de l'augmentation de leur volume par Chat Boost. Pour régler ce problème, baissez le volume du chat vocal depuis le casque.

Réglage du retour micro

Le casque PX4 est doté d'une fonctionnalité unique de réglage du retour micro vous permettant d'ajuster le niveau de votre voix telle que vous l'entendez dans le casque afin que vous n'ayez pas besoin de parler plus fort. Il vous suffit pour cela de tourner la molette MIC MONITOR située sur l'écouteur gauche.

REMARQUE : Lorsque vous augmentez le retour micro, le microphone perçoit les bruits ambiants, ce qui risque d'empêcher le casque de s'éteindre automatiquement si vous ne l'utilisez pas. Si le casque ne s'éteint pas automatiquement lorsque vous ne l'utilisez pas, baissez le retour micro.



Instructions de jumelage

Casque et transmetteur

Pour que vous puissiez utiliser votre casque PX4, celui-ci doit être “jumelé” avec son transmetteur. Ce jumelage devrait déjà être effectué lorsque vous achetez le produit. Si vous constatez que le casque ne fonctionne pas, il peut être nécessaire d’effectuer à nouveau le jumelage en suivant les instructions ci-dessous.

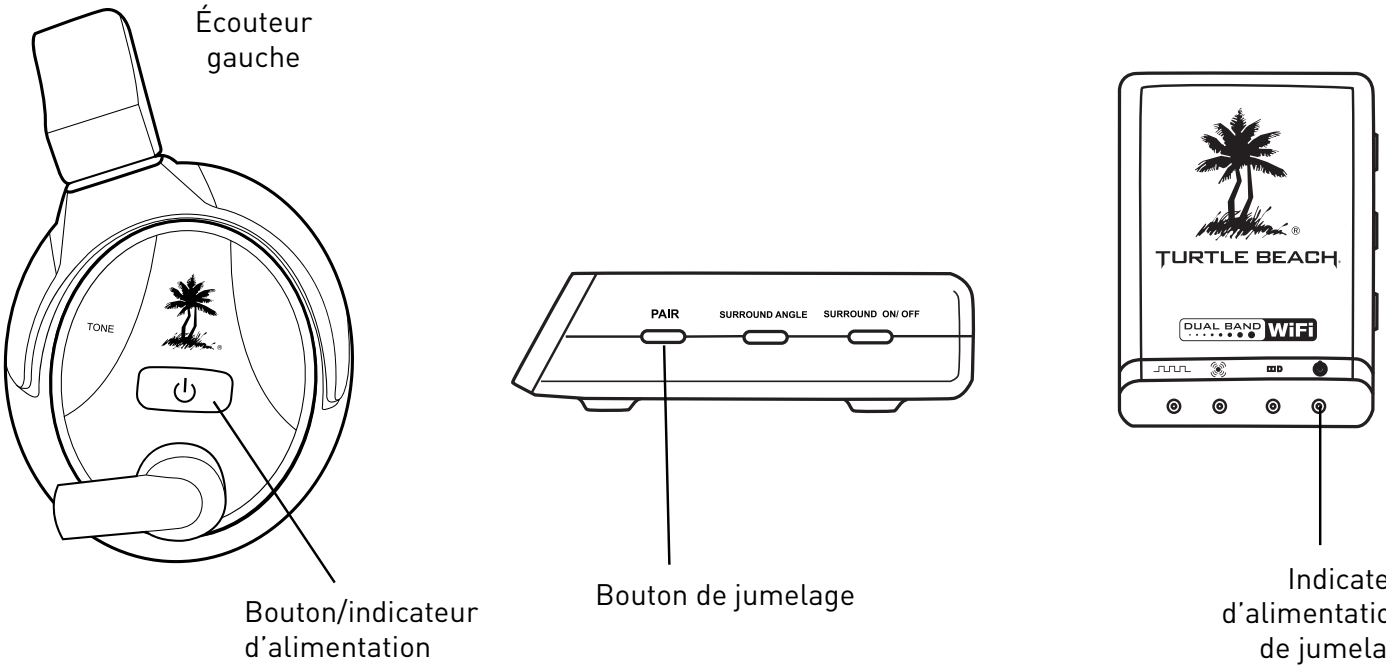
1. Avant de commencer, assurez-vous que le casque est éteint (maintenez le bouton d’alimentation enfoncé pendant 3 secondes).

2. Maintenez le bouton de jumelage du transmetteur enfoncé pendant 5 secondes, jusqu’à ce que l’indicateur d’alimentation/de jumelage se mette à clignoter rapidement. Relâchez-le.

3. Maintenez le bouton d’alimentation du casque enfoncé pendant 6 secondes, jusqu’à entendre un second double bip, puis relâchez le bouton. L’indicateur sur le casque se met alors à clignoter rapidement (deux fois par secondes).

Remarque : Vous devez entendre deux bips (mise sous tension du casque), suivis d’une mélodie devenant de plus en plus forte (activation du Bluetooth), puis à nouveau deux bips (début du jumelage).

4. Dans les 30 secondes qui suivent, l’indicateur d’alimentation/de jumelage du transmetteur doit rester allumé, tandis que l’indicateur d’alimentation du casque doit clignoter régulièrement à raison d’une fois par seconde, ce qui signifie que le jumelage a bien été effectué.



* Il est possible que la première tentative de jumelage ne fonctionne pas. Dans ce cas, réessayez. Jusqu’à cinq tentatives peuvent en effet être nécessaires pour que le jumelage soit correctement effectué.

Caractéristiques techniques

Casquet

· Écouteurs de 50 mm avec aimants en néodyme
· Réponse en fréquence (jeu) : 20Hz - 20kHz, >120dB SPL @ 1kHz
· Réponse en fréquence (microphone à condensateur) : 50Hz - 15kHz
· Réception sans fil numérique Wifi bi-bande 2,4-2,495GHz/5,0-5,8GHz RF
· Fonction Bluetooth® avec possibilité de jumelage avec deux appareils
· Amplificateur : Stereo 27mW/ch, THD <1 %
· Batterie lithium-polymère rechargeable (1000 mAh)
· Mise hors tension automatique après environ 5 minutes de silence ou d'absence de mouvement afin d'économiser la batterie
· Circuit d'extension de batterie permettant d'augmenter la durée de vie de la batterie jusqu'à 15 heures

Transmetteur

· Transmission sans fil numérique bi-bande 2,4-2,495GHz/5.0-5,8GHz RF avec portée maximale de 9 mètres
· Réponse en fréquence : 20Hz - 20kHz
· Entrée audio optique numérique prenant en charge un flux audio numérique 48 kHz
· Sortie audio optique numérique via flux d'entrée numérique
· Prise analogique stéréo 3,5mm
· Niveau d'entrée analogique maximal : 2Vpp (700mV rms)
· Alimentation par USB (5V DC @ 350mA max)

Déclaration de conformité pour le modèle PX4

Déclarations de conformité FCC (Federal Communications Commission, Commission fédérale des communications)

Déclaration sur les interférences de classe B
Cet appareil a été testé et trouvé conforme aux limites des dispositifs numériques de la Classe B définies par le paragraphe 15, alinéa B du règlement de la FCC. Ces limites sont destinées à fournir une protection raisonnable contre les interférences gênantes pouvant être générées lorsque l'appareil est utilisé dans un cadre domestique. Cet appareil génère, utilise et émet des fréquences radioélectriques. S'il n'est pas installé et utilisé conformément au présent mode d'emploi, l'appareil peut provoquer des interférences avec les communications radio. Cependant, il est impossible de garantir que l'appareil ne provoquera pas d'interférences, dans une installation spécifique, même si l'appareil est correctement installé et utilisé. Si l'appareil semble causer des interférences dans la réception de signaux de radio ou de télévision, essayez de le mettre hors tension, puis de le rallumer. Si ce test prouve que l'appareil provoque effectivement des interférences nuisibles, il est possible de tenter de résoudre le problème en prenant l'une des mesures ci-dessous :

- Réorienter ou repositionner l'antenne de réception.
- Éloigner davantage l'appareil du récepteur.
- Brancher l'appareil à une prise d'un circuit électrique différent de celui sur lequel est branché le récepteur.
- Contacter le revendeur ou un technicien qualifié pour demander son assistance.

Avertissement de la FCC ::
Cet appareil est conforme au paragraphe 15 du règlement de la FCC. Son fonctionnement est soumis aux deux conditions suivantes : (1) l'appareil ne doit pas causer d'interférences gênantes, et (2) l'appareil doit accepter toute interférence reçue, y compris celles pouvant provoquer un fonctionnement non souhaité.

Déclarations de conformité à la norme NMB (Canada)
Règlements relatifs aux bruits radioélectriques d'Industrie Canada

Cet appareil numérique respecte les limites de classe B définies pour les émissions radio dans la Norme sur le matériel brouilleur d'Industrie Canada. Cet appareil numérique de classe B est conforme à la norme canadienne NMB-003.

Règlement sur le brouillage radioélectrique du ministère des Communications

Cet appareil numérique respecte les limites de bruits radioélectriques visant les appareils numériques de classe A prescrites dans le Règlement sur le brouillage radioélectrique du ministère des Communications du Canada. Cet appareil numérique de la Classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

Conformité aux normes de l'Union européenne et de l'Association européenne du commerce équitable (EFTA)

Cet appareil peut être utilisé dans tous les pays membres de l'Union européenne et/ou de l'Association européenne du commerce équitable (EFTA). Dans le reste de ce document, le terme « Communauté européenne » est utilisé pour englober tous les pays afférents et listés ci-dessous :

AUTRICHE, BELGIQUE, BULGARIE, CHYPRE, RÉPUBLIQUE TCHÈQUE, DANEMARK, ESTONIE, FINLANDE, FRANCE, ALLEMAGNE, GRÈCE, HONGRIE, ISLANDE, IRLANDE, ITALIE, LETTONIE, LICHTENSTEIN, LITUANIE, LUXEMBOURG, MALTE, PAYS-BAS, NORVÈGE, POLOGNE, PORTUGAL, ROUMANIE, SLOVAQUIE, SLOVÉNIE, ESPAGNE, SUÈDE, SUISSE, ROYAUME-UNI

Déclaration de conformité

Le symbole suivant : CE

indique que cet appareil répond aux exigences essentielles de la directive CEM de l'Union européenne (2004/108/EC).
Cet appareil respecte les normes suivantes :

Sécurité : EN 60950-1: 2006 + A11 + A1 + A12 (licence de marque déposée)
Autres licences pour les normes ci-dessous :
IEC 60950-1: 2005 + A1: 2009, (Rapport/certificat de système CB),
UL60950-1 (Licence NRTL), CSA22.2, 60950-1 (Licence SCC)
Licences supplémentaires émises pour des pays spécifiques disponibles sur demande.

Émissions : EN 55022: 2010, EN 50332-1: 2000, EN50332-2: 2003
EN61000-3-2: 2006 + A1: 2009 +A2: 2009, EN61000-3-3: 2008
CISPR 22: 2010

Immunité : EN 55024: 2010, EN61000-4-2: 2008, EN61000-4-3: 2010,
EN61000-4-4: 2011, EN 61000-4-5: 2005, EN 610004-6: 2008,
EN61000-4-11: 2004

Le produit dispose de licences supplémentaires, requises par des normes nationales spécifiques du marché international. Licences supplémentaires disponibles sur demande.

Environnement : Directive « Basse tension » 2006/95/EC,
RoHS 2002/95/EC
REACH 1907/2006/EC
WEEE 2002/96/EC

Warning!
This is a Class B product. In a domestic environment, this product may cause radio interference, in which case, the user may be required to take appropriate measures.

Achtung!
Dieses ist ein Gerät der Funkstörgrenzwertklasse B. In Wohnbereichen können bei Betrieb dieses Gerätes Rundfunkstörungen auftreten, in welchen Fällen der Benutzer für entsprechende Gegenmaßnahmen verantwortlich ist.

Attention!
Ceci est un produit de Classe B. Dans un environnement domestique, ce produit risque de créer des interférences radioélectriques, il appartiendra alors à l'utilisateur de prendre les mesures spécifiques appropriées.

GARANTIE LIMITÉE D'UN AN POUR LES PRODUITS TURTLE BEACH :

Voyetra Turtle Beach, Inc. (« VTB ») garantit à l'utilisateur final d'origine (« l'Acheteur ») que le produit Turtle Beach (le « Produit ») est exempt de tout défaut matériel ou de fabrication pour une durée d'un (1) an à compter de la date d'achat par l'Acheteur (la « Période de garantie »). Aucun plan de maintenance ou extension de garantie acheté auprès d'un revendeur ne sera honoré par VTB. La présente garantie vaut pour la réparation/le remplacement d'un Produit défectueux pendant la Période de garantie et ne donne en aucun cas droit à un remboursement.

Cette garantie limitée n'est proposée qu'à l'Acheteur initial d'un nouveau Produit, qui n'est donc pas vendu « en l'état ». Elle ne peut être transférée ou cédée à un acheteur ultérieur. Cette garantie limitée s'applique uniquement dans le pays ou le territoire où le Produit a été acheté auprès d'un revendeur agréé de VTB et ne peut s'appliquer à un produit acheté d'occasion, réparé ou inclus dans un produit non VTB.

SERVICE DE GARANTIE :
Aux États-Unis et au Canada, le service de garantie est assuré par le bureau américain de Turtle Beach. Dans les autres pays, il est assuré par nos distributeurs internationaux locaux, le cas échéant. Les produits réparés/recertifiés sont vendus « EN L'ÉTAT » avec une garantie de quatre-vingt-dix (90) jours au maximum, en fonction de la politique du revendeur afférent.

VTB ne garantit pas que le fonctionnement du Produit sera ininterrompu ou exempt d'erreurs et ne garantit en aucun cas que le Produit fonctionnera avec toutes les versions, existantes ou à venir, des systèmes d'exploitation.

En cas de problème survenant au cours de la Période de garantie, l'Acheteur doit contacter VTB et fournir une preuve d'achat datée afin d'obtenir un numéro d'autorisation de retour (RMA, Return Merchandise Authorization). L'envoi du Produit défectueux au centre de services agréé de VTB ou au centre de réparation du siège de VTB est aux frais de l'Acheteur. VTB n'est en aucun cas responsable de tout autre produit ou accessoire renvoyé avec le Produit défectueux. Le numéro de RMA doit figurer clairement sur le paquet. Les paquets sans numéro de RMA seront refusés par VTB ou ses représentants, et seront renvoyés à l'expéditeur, aux frais de ce dernier.

En cas de défaut, le seul et unique recours de l'Acheteur, et la seule responsabilité de VTB, se limite à la correction du défaut par ajustement, réparation ou remplacement du Produit, à la seule discrétion et aux frais de VTB. VTB est propriétaire de tout Produit remplacé et des pièces retirées des Produits réparés. VTB utilise des pièces neuves et remises à neuf par différents fabricants lors des réparations couvertes par cette garantie et lors de la fabrication de Produits de remplacement. Si VTB répare ou remplace un Produit, la Période de garantie d'origine n'est pas étendue, mais VTB garantit que les pièces réparées ou remplacées seront exemptes de tout défaut matériel ou de fabrication pour une période de trente (30) jours à compter de la date de réparation ou de remplacement ou pour le reste de la Période de garantie, la période la plus longue étant retenue.

La Garantie ne s'applique pas aux Produits dont le numéro de série a été altéré, retiré ou endommagé, aux Produits endommagés lors de l'expédition ou suite à un stockage inadéquat, un accident, un problème électrique, un abus, une utilisation impropre, une négligence, une usure normale, une catastrophe naturelle (inondation, par exemple), l'incapacité à suivre les instructions, une utilisation contraire aux instructions, une modification ou maintenance non autorisée, ou aux Produits endommagés suite à l'utilisation de logiciels, matériels ou autres produits non fournis ou recommandés par VTB.

REMARQUE :
- Les accessoires et pièces de rechange pouvant subir l'usure du temps, comme les coussinets, la mousse de microphone, les câbles Talkback, etc., disposent d'une garantie de trois (3) mois.
- Les pièces de rechange pour Produits de fin de série sont vendues EN L'ÉTAT, sans assistance et avec une garantie de trente (30) jours.

CETTE GARANTIE LIMITÉE EST LE SEUL ET UNIQUE RECOURS DE L'ACHETEUR ET REMPLACE TOUTE AUTRE GARANTIE EXPLICITE OU IMPLICITE. DANS LA LIMITE AUTORISÉE PAR LA LOI, VTB DÉCLINE EXPRESSÉMENT TOUTE GARANTIE IMPLICITE DE VALEUR MARCHANDE, D'ADÉQUATION À DES FINS SPÉCIFIQUES OU D'UTILISATION DU PRODUIT. DANS LES CAS OÙ LES LOIS EN VIGUEUR RESTREIGNENT UNE TELLE LIMITATION, LA GARANTIE IMPLICITE EST LIMITÉE À LA DURÉE DE LA PRÉSENTE GARANTIE LIMITÉE FOURNIE PAR ÉCRIT.

VTB N'EST EN AUCUN CAS RESPONSABLE DES DOMMAGES DIRECTS, INDIRECTS, SPÉCIAUX, CONSÉCUTIFS OU PUNITIFS OU DE TOUT AUTRE DOMMAGE, Y COMPRIS, MAIS SANS LIMITATION, TOUTE PERTE DE BÉNÉFICES, DE DONNÉES OU D'UTILISATION, TOUTE RÉCLAMATION DE TIERS, TOUT DÉGÂT CORPOREL OU INCORPOREL (DONT LA MORT), RÉSULTANT DE OU LIÉS À L'UTILISATION DU PRODUIT OU DÉCOULANT D'UNE VIOLATION DE LA GARANTIE, DU CONTRAT DE LICENCE, D'UNE NÉGLIGENCE, D'UN DÉLIT OU D'UNE RESPONSABILITÉ SANS FAUTE, MÊME SI VTB A ÉTÉ PRÉVENU D'UNE TELLE ÉVENTUALITÉ.

Cette garantie remplace tout accord préalable oral ou écrit, lié au Produit et les présentes conditions ne seront modifiées par aucune déclaration, promesse ou condition externe aux présentes. Certains États n'autorisent pas l'exclusion ou la limitation des dommages accidentels ou consécutifs. La limitation ou l'exclusion ci-dessus peut donc ne pas s'appliquer à votre cas. Cette garantie vous accorde des droits spécifiques, mais il se peut que vous disposiez d'autres droits, qui varient selon les États. Toute action ou poursuite judiciaire au titre de cette garantie doit intervenir dans les dix-huit (18) mois suivant l'achat du Produit.

EXCLUSIONS DE LA GARANTIE LIMITÉE :

Cette garantie limitée ne saurait s'appliquer et VTB n'endossera aucune responsabilité dans le cadre de cette garantie si le produit Turtle Beach :

- est utilisé à des fins commerciales, par exemple dans des « Centres d'appel » (location ou prêt-bail inclus) ;
- est modifié ou altéré ;
- est endommagé par une catastrophe naturelle, une surtension, une utilisation impropre, un abus, une négligence, un accident, une usure normale, une fausse manipulation ou mauvaise application ou toute autre cause sans rapport avec un défaut matériel ou de fabrication ;
- présente un numéro de série abîmé, altéré ou effacé ;
- n'est pas utilisé conformément à sa documentation et autres instructions ;
- est réparé, modifié ou altéré par tout intervenant autre qu'un représentant d'un centre de réparation agréé ; ou
- n'est plus disponible car mis au rebut.

TURTLE BEACH

#1 IN GAMING AUDIO

Pour : PS4™ I PS3™
Xbox 360® I Appareils mobiles

Découvrez les vidéos de démonstration des produits Turtle Beach :

youtube.com/TurtleBeachVideos

Assistance technique et informations concernant la garantie :

TurtleBeach.com/support

Copyright © 2013 Voyetra Turtle Beach, Inc. (VTB, Inc.). Tous droits réservés. Turtle Beach, le logo Turtle Beach, Voyetra et Ear Force sont des marques commerciales ou des marques déposées de VTB, Inc. Xbox, Xbox 360 et Xbox LIVE sont des marques déposées de Microsoft Corporation. PlayStation est une marque déposée et PS3 est une marque commerciale de Sony Computer Entertainment, Inc. Mac est une marque déposée d'Apple, Inc. Toutes les autres marques commerciales appartiennent à leurs détecteurs respectifs et sont de ce fait protégées. L'aspect du produit peut différer par rapport aux images présentées sur l'emballage. Fabriqué en Chine.

Ce produit est conforme au "Consumer Product Safety Improvement Act" (loi américaine sur l'amélioration de la sécurité des produits de consommation) de 2008, loi publique 110-314 (CPSIA).